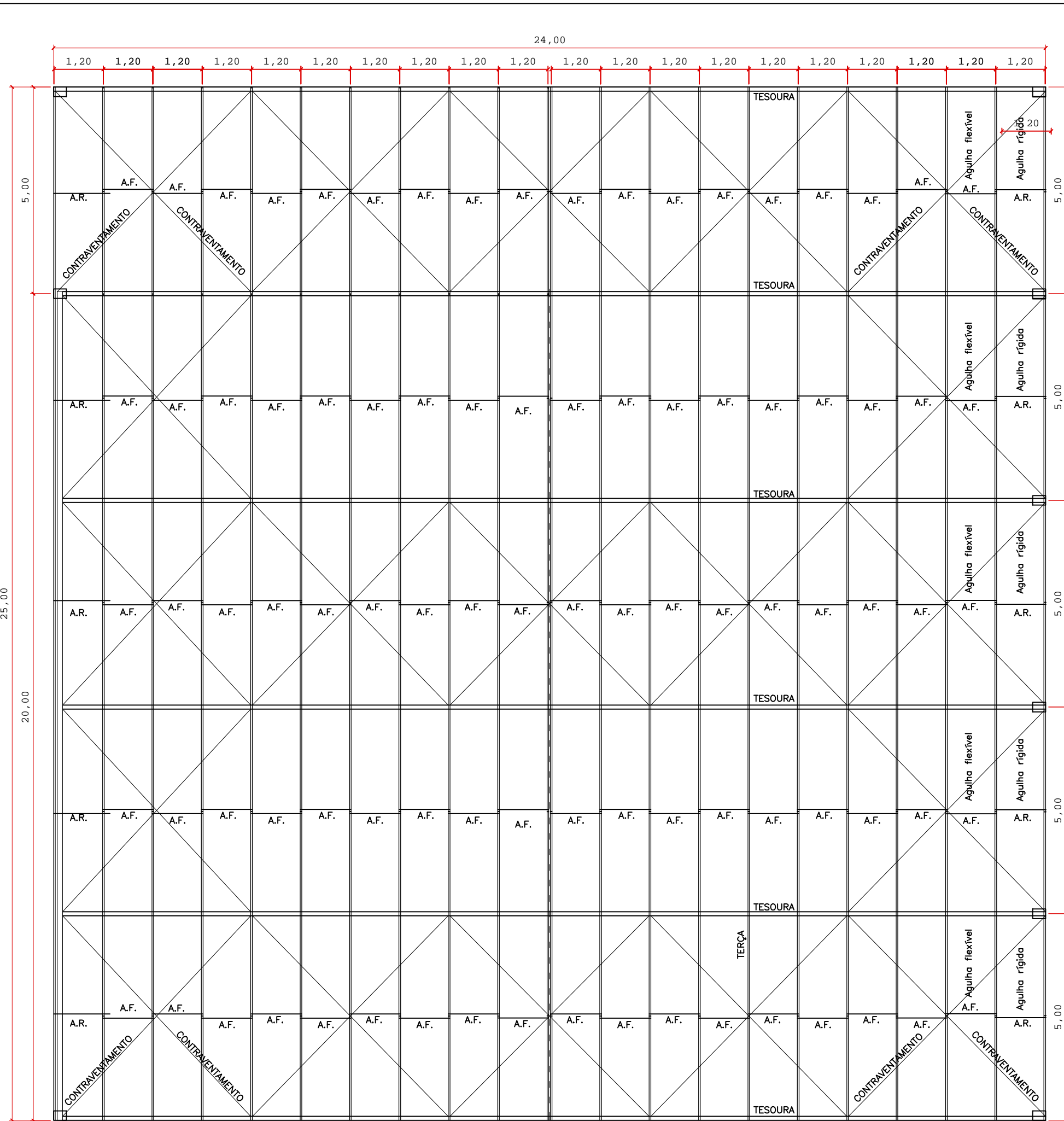
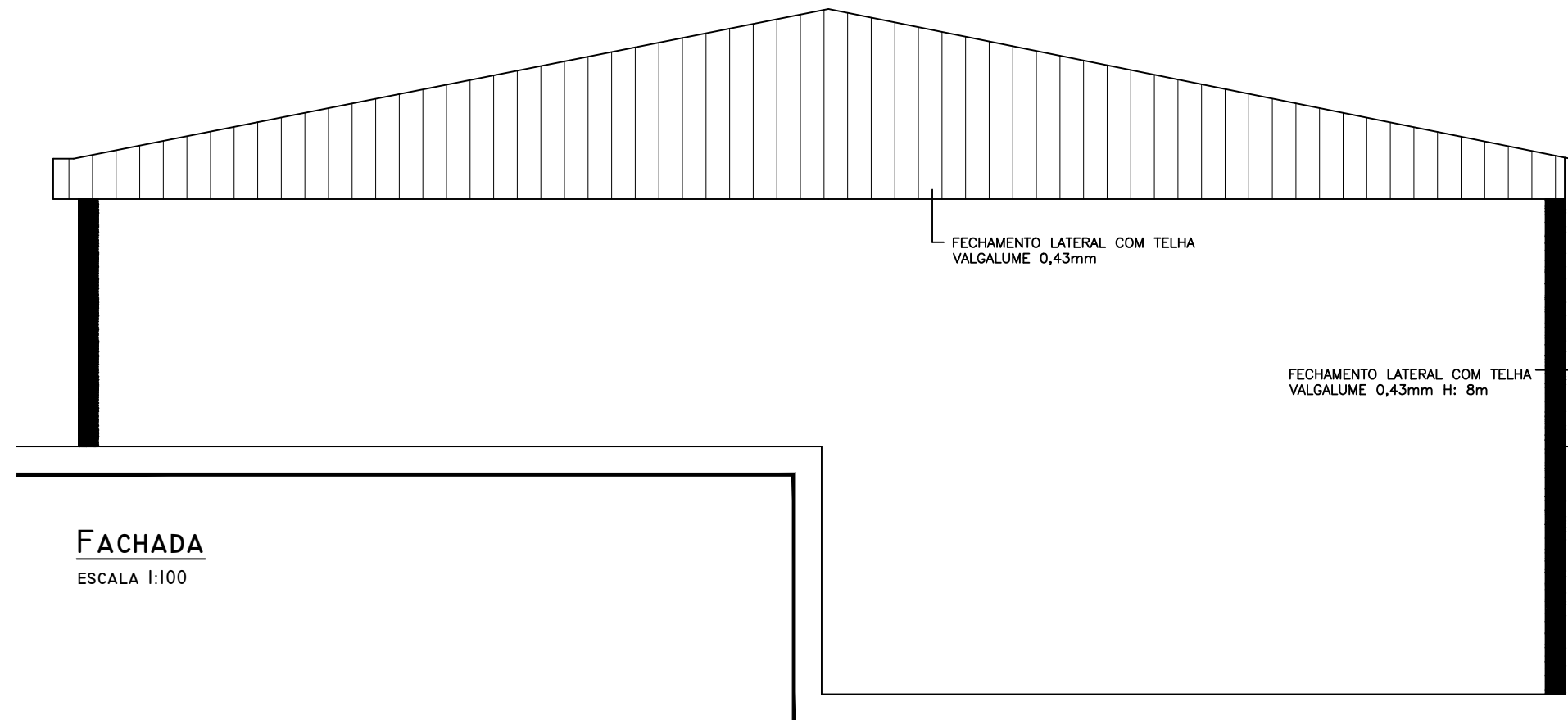


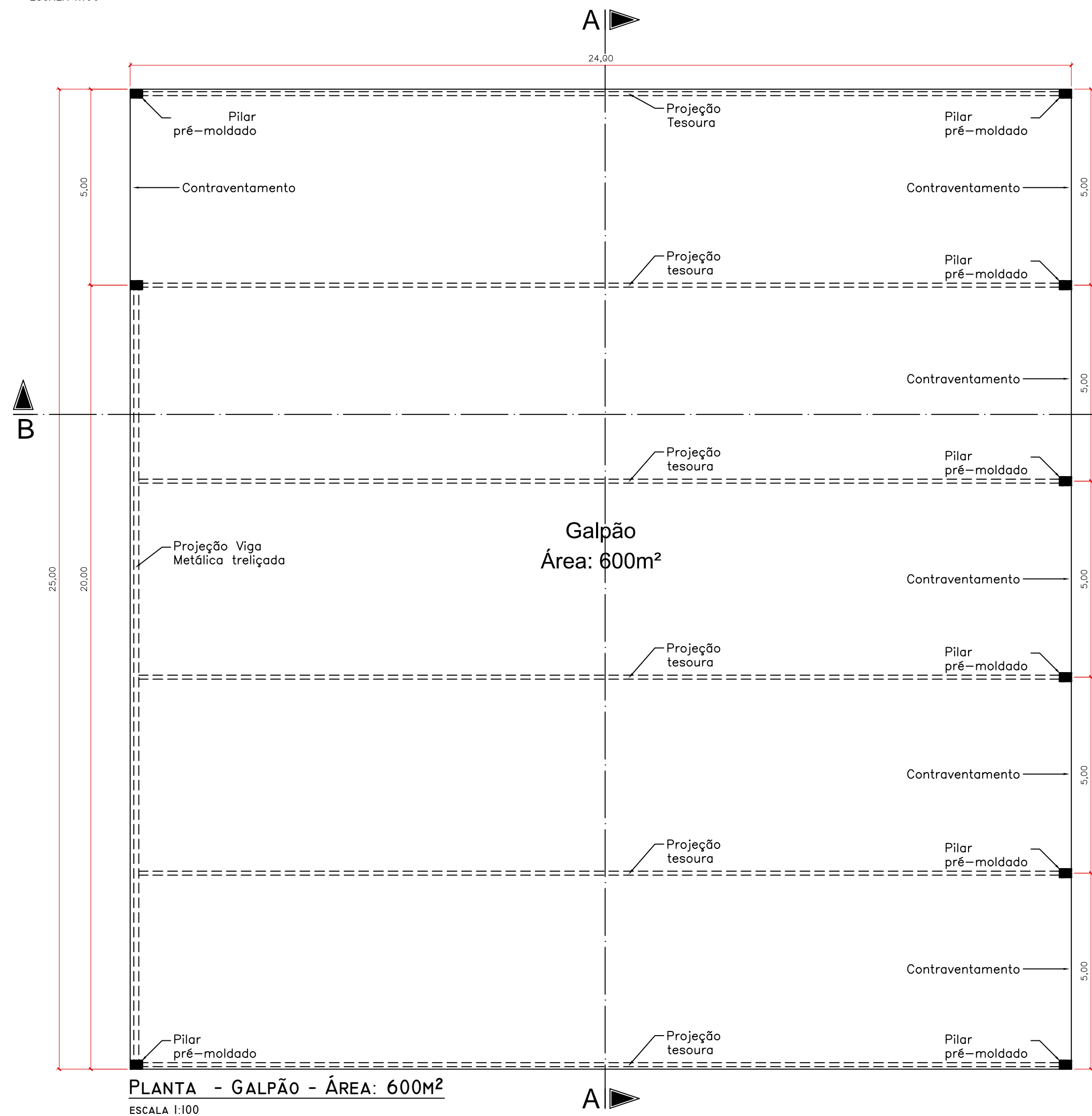
COBERTURA  
ESCALA 1:100



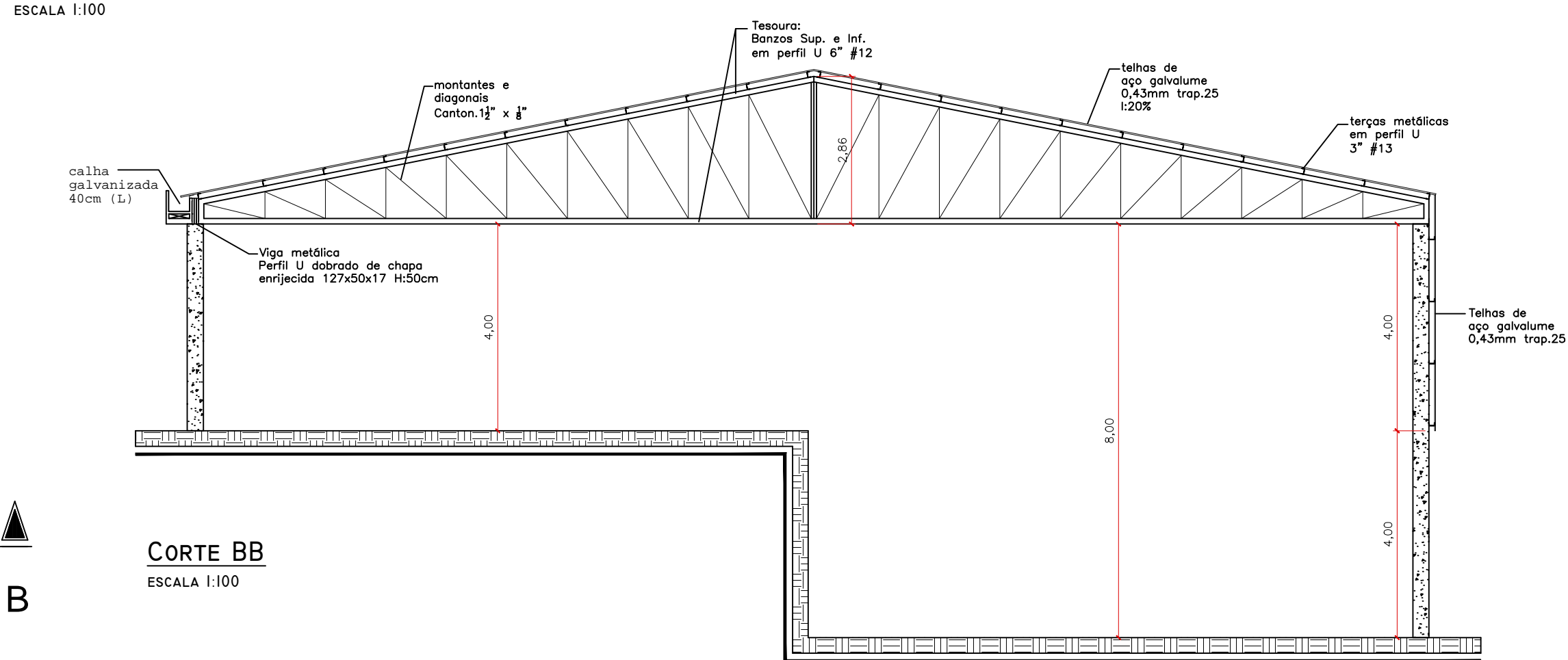
COBERTURA  
ESCALA 1:100



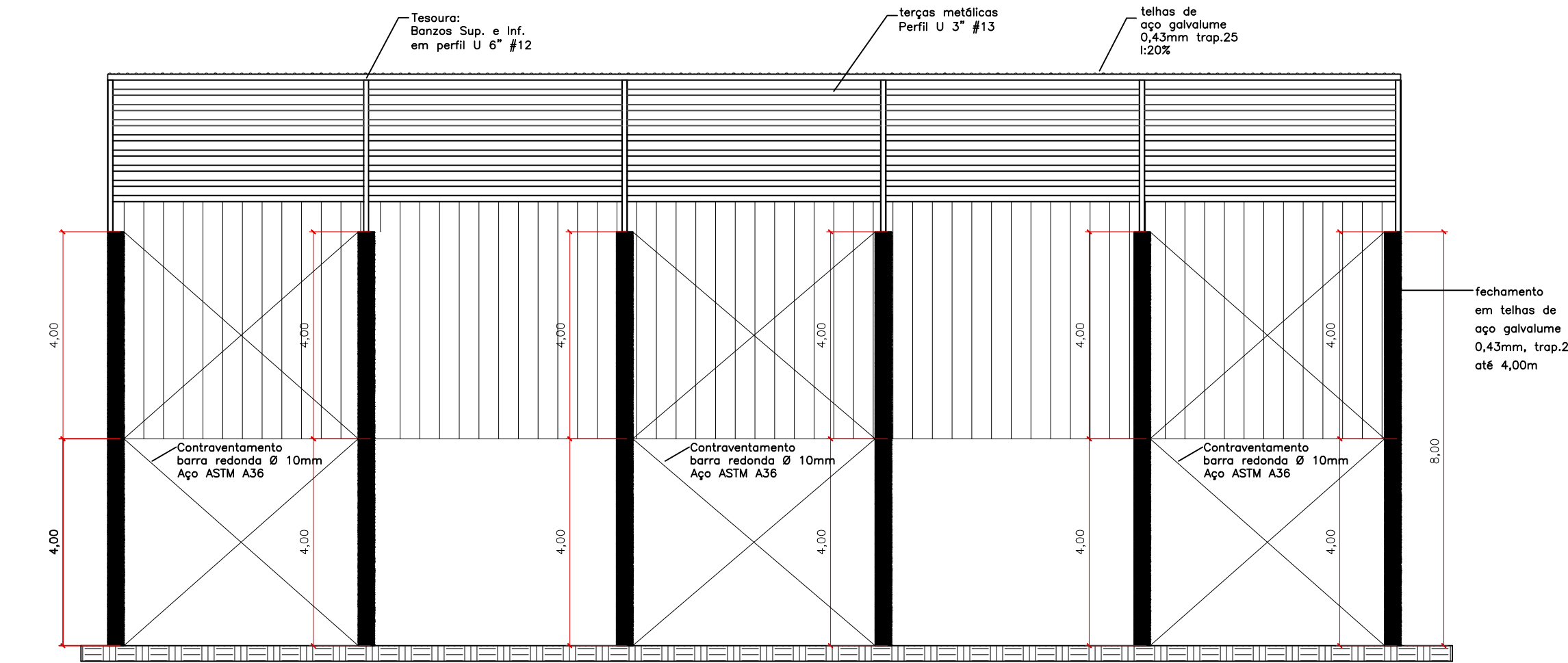
<p>VIGA TRELIÇADA</p> <p>*VIGA U ENRUECIDA 127x50x17</p> <p>TERÇAS</p> <p>*PERFIL U DOBRADO NA CHAPA ENRUECIDA 4" #12</p> <p>*COTAS ENTRE EIXO</p> <p>*DISTÂNCIA MÁXIMA 1,20 m</p> <p>TESOURA</p> <p>*DIAGONAL EM "N" COM MONTANTES ABAIXO DE CADA TERÇA</p> <p>*BANZO SUPERIOR E INFERIOR COM VIGA U 5" NA CHAPA #11</p> <p>*MONTANTE E DIAGONAL COM CANTONEIRAS DE 1/2" X 3/8"</p> <p>*COTAS ENTRE EIXO</p> <p>*DISTÂNCIA MÁXIMA 5 m</p> <p>TELHAS</p> <p>*AÇO VALGALUME 0,43mm, TRAPEZIO 25, COR NATURAL</p> <p>PINTURA</p> <p>*TINTA DE FUNDO ANTICORROSIVO (2 DEMÃOS) COR NATURAL</p> <p>CONTRAVENTAMENTO</p> <p>*BARRA REDONDA Ø 10mm AÇO ASTM A36</p> <p>AGULHAS</p> <p>*RÍGIDA (A.R.): FERRO CANTONEIRA 1"x 3/8"</p> <p>*FLEXÍVEL (A.F.): FERRO 8mm</p>	<p>FUNDAÇÃO</p> <p>*DEVERÁ SER DE ACORDO COM AS ESPECIFICAÇÕES TÉCNICAS DO FABRICANTE DE PRÉ-MOLDADO, SENDO DE SUA RESPONSABILIDADE A CORRETA EXECUÇÃO DA MESMA.</p> <p>ORÇAMENTO</p> <p>*DEVERÁ SER ORÇADO DE ACORDO COM AS ESPECIFICAÇÕES MÍNIMAS JA ESTABELECIDAS EM PROJETO: ESTRUTURA METÁLICA / PINTURA ANTI-CORROSIVA (2 DEMÃOS) / ESTRUTURA DE CONCRETO PRÉ-MOLDADO / MÃO DE OBRA / LOCAÇÃO / ESCAVACÃO / FUNDAÇÃO / INSTALAÇÃO / IÇAMENTO / MONTAGEM / BRT.</p>
---	--



PLANTA - GALPÃO - ÁREA: 600M²  
ESCALA 1:100



CORTE BB  
ESCALA 1:100



CORTE AA  
ESCALA 1:100

## PREFEITURA MUNICIPAL DE BANDEIRANTES - PARANÁ

### SECRETARIA MUNICIPAL DE OBRAS E SERVIÇOS URBANOS

## GALPÃO EM CONCRETO PRÉ-MOLDADO E ESTRUTURA METÁLICA

PROP: Prefeitura Municipal de Bandeirantes - Paraná	ARQUIVO:	ESCALA: INDICADA
LOCAL: Pedreira - Bandeirantes - Pr	DESENHISTA: RENATO A. CHAGAS MAZZINI	FORMATO: DWG
JANEIRO / 2020	REFERÊNCIA:	
QUADRO DE ÁREAS:		
CONSTRUÇÃO ..... 600,00m²		
RESPONSÁVEL TÉCNICO: RENATO A. CHAGAS MAZZINI	PROPRIETÁRIO: PREFEITURA MUNICIPAL DE BANDEIRANTES	FOLHA: ÚNICA

PLANTA BAIXA,  
PLANTA DE  
COBERTURA,  
FACHADA E  
CORTES.

ESPAÇO PARA APROVAÇÃO: